

Кушвинский городской округ  
Муниципальное автономное общеобразовательное учреждение  
средняя общеобразовательная школа № 10

**Рабочая программа**  
курса внеурочной деятельности технологической направленности  
**«Инфографика»**  
Для 6 класса

**Составитель**  
**Шишкина Ирина Геннадьевна,**  
**учитель технологии**

**г. Кушва, 2022**

## Результаты освоения курса внеурочной деятельности.

### Личностные результаты:

- формирование ответственного отношения к учению, готовности и способности, обучающихся к саморазвитию и самообразованию на основе мотивации к обучению и познанию;
- формирование целостного мировоззрения, соответствующего современному уровню развития науки и общественной практики;
- развитие осознанного и ответственного отношения к собственным поступкам при работе с графической информацией;
- формирование коммуникативной компетентности в процессе образовательной, учебно-исследовательской, творческой и других видов деятельности.

### Метапредметные результаты:

- умение самостоятельно определять цели своего обучения, ставить и формулировать для себя новые задачи в учёбе и познавательной деятельности, развивать мотивы и интересы своей познавательной деятельности;
- владение основами самоконтроля, самооценки, принятия решений и осуществления осознанного выбора в учебной и познавательной деятельности;
- умение определять понятия, создавать обобщения, устанавливать аналогии, классифицировать, самостоятельно выбирать основания и критерии для классификации, устанавливать причинно-следственные связи, строить логическое рассуждение, умозаключение (индуктивное, дедуктивное и по аналогии) и делать выводы;
- умение создавать, применять и преобразовывать графические объекты для решения учебных и творческих задач;
- умение осознанно использовать речевые средства в соответствии с задачей коммуникации;
- владение устной и письменной речью.

### Содержание курса внеурочной деятельности с указанием форм организации и видов деятельности.

№ п/п	Тема занятия	Кол-во часов	Формы организации	Основные виды внеурочной деятельности
1	Правила поведения в кабинете информатики и техника безопасности при работе с компьютерной техникой, электробезопасность. Требования к организации рабочего места. Санитарно-гигиенические нормы при работе за компьютером.	1	Рассказ, познавательная беседа.	Знакомятся с правилами работы и техникой безопасности в компьютерном кабинете.
2	Графический редактор Paint: знакомство с интерфейсом программы, инструментами создания графических изображений, использование различных эффектов – добавление цветов в палитру, обращение цветов, изменение размера и местоположения рисунка,	14	Рассказ, познавательная беседа, показ презентации, практическая работа, проект.	Знакомятся с графическим редактором Paint, учатся создавать с его помощью графические файлы и редактировать их.

	настройка атрибутов рисунка, создание меткого изображения с помощью сетки пикселей. Создание и редактирование графических изображений: букета в вазе, дома «моей мечты», геометрического и растительного орнамента, новогодней и Рождественской открытки.			
3	Мир мультимедиа. Виды презентаций. редактор электронных презентаций MS Power Point. Интерфейс программы, структура окна. Знакомство с инструментами создания объектов на слайде, правил работы в среде редактора электронных презентаций. Вставка графики, текста, звука. Преобразование графических объектов и создание на их основе новых объектов с использованием возможностей меню группировка-разгруппировка. Анимирование объектов на слайдах и организация переходов слайдов с использованием различных эффектов их анимации. Создание управляющих кнопок и гиперссылок. Пути перемещения объектов.	19	Рассказ, познавательная беседа, показ презентации, практическая работа, проект.	Знакомятся с редактором электронных презентаций MS Power Point, учатся пользоваться инструментами создания объектов на слайде, вставлять графические объекты в слайд, добавлять текст и звук, группировать и разгруппировывать графические объекты, задавать анимацию объектам на слайдах и осуществлять переход между слайдами с использованием различных эффектов их анимации, задавать пути перемещения объектам.

### Тематическое планирование.

№ п/п	Тема	Количество часов
	<b>Введение</b>	<b>1</b>
1	Введение.	1
	<b>Создание растровых графических изображений</b>	<b>14</b>
2	Растровые графические изображения. Пиксель, цветовая модель, чувствительность к масштабированию. Растровые графические редакторы, форматы их файлов.	1
3	Букет в вазе. Изображение букета в вазе средствами растровой графики в среде растрового графического редактора Paint.	1
4	Редактирование рисунка. Вырезание объекта по контуру. Установка прозрачного фона.	1
5	Слои. Слой. Наложение слоев. Конструирование коллажа «На полянке».	1

6	Дом моей мечты. Создание графического изображения дома средствами растровой графики в среде растрового графического редактора.	1
7	Дом моей мечты. Редактирование рисунка.	1
8	Геометрический орнамент. История его появления, способы его изображения, назначение. Создание орнамента по периметру квадрата с произвольной стороной.	1
9	Геометрический орнамент. Редактирование орнамента.	1
10	Коллаж. Что такое коллаж, плакат, реклама. Выбор изображений. Размещение объектов на листе.	1
11	Коллаж. Редактирование коллажа.	1
12	Ввод текста. Инструмент для ввода текстовой информации. Способы редактирования и форматирования текста. Создание текстовой надписи.	1
13	Поздравительная открытка. История появления открытки. Способы создания изображения.	1
14	Поздравительная открытка. Редактирование изображения. Вставка текстового фрагмента.	1
15	Защита творческой работы.	1
	<b>Мультимедийные презентации</b>	<b>19</b>
16	Что такое Microsoft PowerPoint? Интерфейс программы. Слайд. Копирование и удаление слайдов. Создание макета презентации. Дизайн презентации. Выбор фона.	1
17	Векторная графика. Добавление объектов. Форматирование объектов.	1
18	Вставка текста, графики, звука. Реализация возможностей меню «Вставка». Форматирование текста. Панель WordArt, способы преобразования надписей.	1
19	Самопрезентация. Применение освоенных навыков при создании самопрезентации.	1
20	Анимация объектов. Смена слайдов.	1
21	Управляющие кнопки. Гиперссылки.	1
22	Создание движущихся объектов. Способы организации движения объектов. Эффекты появления, изменения размера, исчезновения объекта, создание пути движения.	1
23	Создание слайда с анимированными объектами "Морское дно", вставка растрового изображения как фона и векторных изображений.	1
24	Создание слайда с анимированными объектами "Морское дно", вставка растрового изображения как фона и векторных изображений.	1
25	Создание слайда с анимированными объектами "Моя семья", вставка растрового изображения как фона и векторных изображений.	1
26	Создание слайда с анимированными объектами "Моя семья", вставка растрового изображения как фона и векторных изображений.	1
27	Создание слайда с анимированными объектами "Моя семья", вставка растрового изображения как фона и векторных изображений.	1
28	Создание слайд-фильма. Применение освоенных навыков вставки графических объектов и их анимация при создании слайд-фильма "На прогулке".	1
29	Создание слайд-фильма. Применение освоенных навыков вставки графических объектов и их анимация при создании слайд-фильма "На прогулке".	1
30	Создание слайд-фильма. Применение освоенных навыков вставки графических объектов и их анимация при создании слайд-фильма "На прогулке".	1
31	Творческая работа по созданию слайд-игры. Выбор темы, подбор материала, создание вспомогательных графических объектов. Создание макета презентации.	1
32	Творческая работа по созданию слайд-игры. Редактирование макета презентации. Вставка графических объектов.	1
33	Творческая работа по созданию слайд-игры. Подбор и вставка	1

	звуковых эффектов в презентацию. Редактирование графических объектов.	
34	Творческая работа по созданию слайд-игры. Анимирование графических объектов. Организация непрерывной демонстрации презентации до нажатия клавиши ESC. Отладка презентации.	1

№ п/п	Тема	Количество часов	Дата проведения
	<b>Введение</b>	<b>1</b>	
1	Введение.	1	
	<b>Создание растровых графических изображений</b>	<b>14</b>	
2	Растровые графические изображения. Пиксель, цветовая модель, чувствительность к масштабированию. Растровые графические редакторы, форматы их файлов.	1	
3	Букет в вазе. Изображение букета в вазе средствами растровой графики в среде растрового графического редактора Paint.	1	
4	Редактирование рисунка. Вырезание объекта по контуру. Установка прозрачного фона.	1	
5	Слой. Слои. Наложение слоев. Конструирование коллажа «На полянке».	1	
6	Дом моей мечты. Создание графического изображения дома средствами растровой графики в среде растрового графического редактора.	1	
7	Дом моей мечты. Редактирование рисунка.	1	
8	Геометрический орнамент. История его появления, способы его изображения, назначение. Создание орнамента по периметру квадрата с произвольной стороной.	1	
9	Геометрический орнамент. Редактирование орнамента.	1	
10	Коллаж. Что такое коллаж, плакат, реклама. Выбор изображений. Размещение объектов на листе.	1	
11	Коллаж. Редактирование коллажа.	1	
12	Ввод текста. Инструмент для ввода текстовой информации. Способы редактирования и форматирования текста. Создание текстовой надписи.	1	
13	Поздравительная открытка. История появления открытки. Способы создания изображения.	1	
14	Поздравительная открытка. Редактирование изображения. Вставка текстового фрагмента.	1	
15	Защита творческой работы.	1	
	<b>Мультимедийные презентации</b>	<b>19</b>	
16	Что такое Microsoft PowerPoint? Интерфейс программы. Слайд. Копирование и удаление слайдов. Создание макета презентации. Дизайн презентации. Выбор фона.	1	
17	Векторная графика. Добавление объектов. Форматирование объектов.	1	
18	Вставка текста, графики, звука. Реализация возможностей меню «Вставка». Форматирование текста. Панель WordArt, способы преобразования надписей.	1	
19	Самопрезентация. Применение освоенных навыков при создании самопрезентации.	1	
20	Анимация объектов. Смена слайдов.	1	
21	Управляющие кнопки. Гиперссылки.	1	
22	Создание движущихся объектов. Способы организации движения объектов. Эффекты появления, изменения размера, исчезновения объекта, создание пути движения.	1	
23	Создание слайда с анимированными объектами "Морское дно", вставка растрового изображения как фона и векторных изображений.	1	
24	Создание слайда с анимированными объектами "Морское дно", вставка растрового изображения как фона и векторных изображений.	1	

25	Создание слайда с анимированными объектами "Моя семья", вставка растрового изображения как фона и векторных изображений.	1	
26	Создание слайда с анимированными объектами "Моя семья", вставка растрового изображения как фона и векторных изображений.	1	
27	Создание слайда с анимированными объектами "Моя семья", вставка растрового изображения как фона и векторных изображений.	1	
28	Создание слайд-фильма. Применение освоенных навыков вставки графических объектов и их анимация при создании слайд-фильма "На прогулке".	1	
29	Создание слайд-фильма. Применение освоенных навыков вставки графических объектов и их анимация при создании слайд-фильма "На прогулке".	1	
30	Создание слайд-фильма. Применение освоенных навыков вставки графических объектов и их анимация при создании слайд-фильма "На прогулке".	1	
31	Творческая работа по созданию слайд-игры. Выбор темы, подбор материала, создание вспомогательных графических объектов. Создание макета презентации.	1	
32	Творческая работа по созданию слайд-игры. Редактирование макета презентации. Вставка графических объектов.	1	
33	Творческая работа по созданию слайд-игры. Подбор и вставка звуковых эффектов в презентацию. Редактирование графических объектов.	1	
34	Творческая работа по созданию слайд-игры. Анимирование графических объектов. Организация непрерывной демонстрации презентации до нажатия клавиши ESC. Отладка презентации.	1	